

МАТЕМАТИЧКА ГИМНАЗИЈА

МАТУРСКИ РАД

из предмета
Рачунарство и информатика

База података Одбојкашког савеза Србије

Ученик

Андрија Штулић, IVц

Ментор

сц Жељко Лежаја

Београд, јун 2013.

САДРЖАЈ

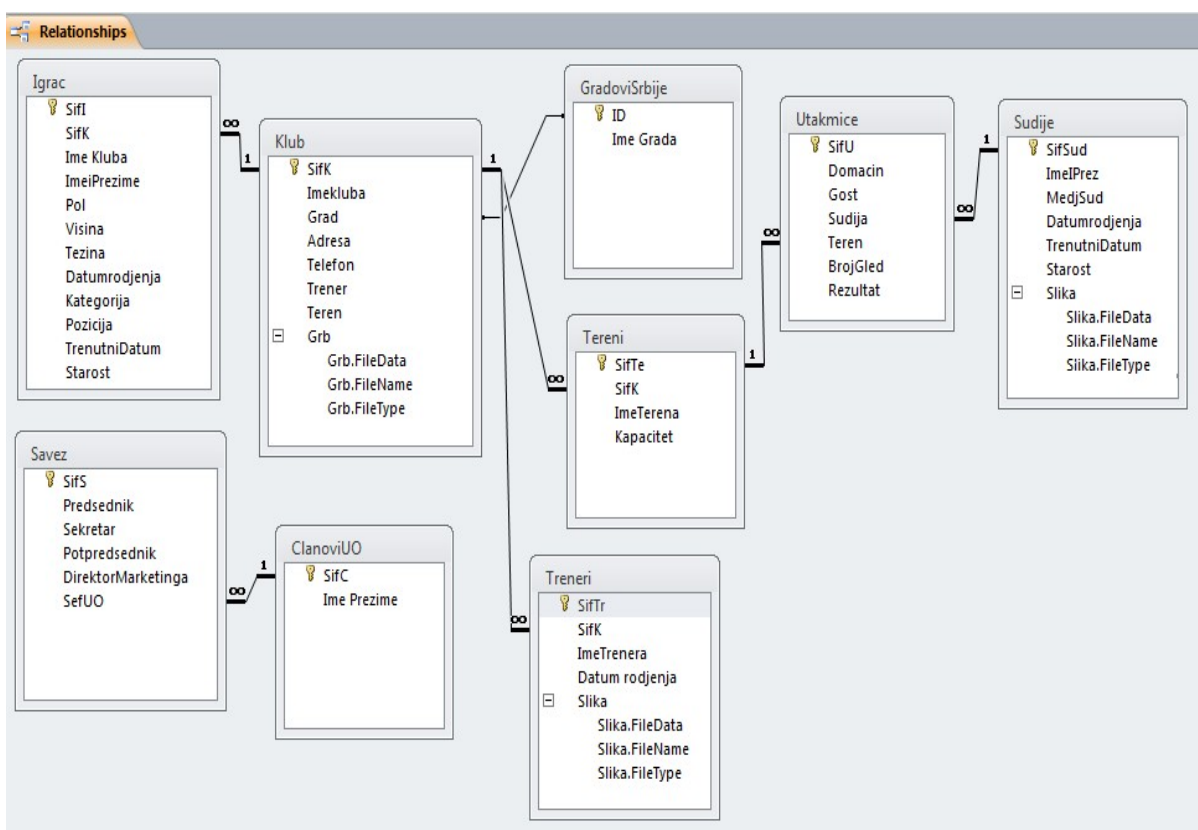
	Страна
1. Увод	3
2. Табеле.....	4
3. Упити.....	11
4. Формулари.....	14
5. Главни мени	24
6. Могућности унапређења ове базе података	26
Литература.....	27

1. УВОД

База података је уопштени интегрисани скуп података структуриран према природним везама између података тако да обезбеђује приступ до свих података према потребама корисника.

Овим радом приказана је база података Одбојкашког савеза Србије. Циљ ове базе података је да систематично и концизно, уз омогућен лак и једноставан начин за унос података, чува податке о свим деловима система Одбојкашког савеза Србије.

База се састоји из девет табела : *ЧлановиУО, ГрадовиСрбије, Игравч, Клуб, Савез, Судије, Терени, Тренери и Утакмице*. У наставку рада вам представљам реализацију целокупног рада и организације Одбојкашког савеза Србије, представљеног следећом релационом шемом :



Слика1 изглед релационе шеме

2. ТАБЕЛЕ

1) Табела *Играч* (Слика2)

Ова табела садржи основне податке и карактеристике неког играча. Атрибути ове табеле су :

- *Sifl* – Примарни кључ табеле *Играч* ; Тип податка је *Autonumber* ; није приказана у табели за унос података
- *SifK* – Страни кључ , повезује табеле *Играч* и *Клуб*; није приказана у табели за унос података
- *Ime Kluba* – Име клуба за који играч игра ; Обавезно поље; подаци овог поља су типа *Text*, максималне дужине 40;
- *ImeiPrezime* – Име и презиме играча ; Обавезно поље; подаци овог поља су типа *Text*, максималне дужине 40; *Caption* : Име и презиме; Недозвољен празан унос;
- *Pol* – Обавезно поље ; подаци овог поља су типа *Text*, максималне дужине 10. Вредност овог поља се бира из *Combo Box*-а , из унапред задатог *Value List*-а са вредностима "*Muski*" и "*Zenski*"
- *Visina* – Типа *Integer* ; Није обавезно поље; Контролише се унос података преко формуле $([visina]>70 \text{ And } [visina]<260) \text{ Or } [visina]=''$; У случају да је погрешно унета вредност, корисник се обавештава о томе.
- *Tezina* – Типа *Integer* ; Није обавезно поље; Контролише се унос података преко формуле: $([tezina] \text{ Between } 30 \text{ And } 160) \text{ Or } [tezina]=''$; У случају да је погрешно унета вредност, корисник се обавештава о томе.
- *Datumrodjenja* – Тип *Date/Time*; Формат *Short Date* са маском за унос 99.99.0000;; ; Поље је обавезно за унос;
- *Kategorija* – Типа *Calculated* , резултат је типа *Text*; рачуна се по формули : $\text{If}((\text{Year}([\text{TrenutniDatum}])-\text{Year}([\text{Datumrodjenja}])>100);\text{Null};\text{If}((\text{Year}([\text{TrenutniDatum}])-\text{Year}([\text{Datumrodjenja}])>18);'\text{Seniori}';\text{If}(((\text{Year}([\text{TrenutniDatum}])-\text{Year}([\text{Datumrodjenja}])<=18) \text{ And } (\text{Year}([\text{TrenutniDatum}])-\text{Year}([\text{Datumrodjenja}])>16));'\text{Juniori}';\text{If}(((\text{Year}([\text{TrenutniDatum}])-\text{Year}([\text{Datumrodjenja}])<=16) \text{ And } (\text{Year}([\text{TrenutniDatum}])-\text{Year}([\text{Datumrodjenja}])>14));'\text{Kadeti}';'\text{Pioniri}'))))$, и тиме се одређује једна од категорија којој играч припада у зависности од играчевих година; није приказана у табели за унос података;
- *Pozicija* – Није обавезно поље, али га је веома корисно унети да би се приликом прављења екипе и селектирања играча могли издвојити играчи који играју на одрђеној позицији ; подаци овог поља су типа *Text*, максималне дужине 25. Вредност овог поља се бира из *Combo Box*-а , из унапред задатог *Value List*-а са вредностима *Primac*; *Libero*; *Tehnicar*; *Srednji bloker*; *Korektor*
- *TrenutniDatum* – Тип *Date/Time*, Формат *Short Date*, *Default Value* = $\text{=Date}()$; Овим добијамо системски датум помоћу којег рачунамо и старост и категорију играча; није приказана у табели за унос података;

- *Starost* - Типа Calculated , резултат је типа *Integer*; рачуна се по формули : $Year([TrenutniDatum]) - Year([Datumrodjenja])$, и помоћу ње одрђујемо број година играча; није приказана у табели за унос података;

Ime Kluba	Ime i prezime	Pol	Visina [cm]	Tezina [kg]	Datum rodjenja	Pozicija
Terentino	Andrija Stulic	Muski	185	76	24.8.1994	Primac
Partizan	Milan Varicak	Muski	184	72	24.9.1993	Srednji bloker
Duga	Aleksandar Zivadinovic	Muski	178	70	24.8.1996	Tehnicar
Partizan	Marko Milosevic	Muski	192	80	14.12.2009	Primac
Radnicki	Milos Nikic	Muski	189	69	10.10.1992	Libero
Zvezda	Ana Filipovic	Zenski	172	98	6.8.1992	Primac
Radnicki	Milos Markovic	Muski	180	90	7.7.1992	Libero
Radnicki	Ivan Miljkovic	Muski	202	96	10.10.2004	Tehnicar
Vojvodina	Irena Lobodok	Zenski	179	72	27.1.1980	Primac
Zvezda	Djordje Borovicanin	Muski	196	82	7.11.1994	Primac
*						

Слика2 изглед табеле *Играч*

2) Табела *Клуб* (Слика3)

Ова табела садржи основне податке о клубовима у Одбојкашком савезу Србије . Повезана је са табелама *Играч*, *ГрадовиСрбије*, *Терени* и *Тренери*. Атрибути ове табеле су :

- *SifK* – Примарни кључ за табелу *Клуб* ; Тип податка је *Autonumber* ; није приказана у табели за унос података; Повезана је са табелом *Играчи*;
- *Imekluba* – Име клуба ; Обавезно поље; Подаци овог поља су типа *Text*, максималне дужине 40;
- *Grad* – Повезано са табелом *ГрадовиСрбије* ; Вредност овог поља се бира из *Combo Box*-а, Извор је типа *Table/Query* и бира се следећим упитом :

```
SELECT GradoviSrbije.ID, GradoviSrbije.[Ime Grada]
FROM GradoviSrbije
ORDER BY GradoviSrbije.[Ime Grada];
```

и узима се друга колона.
- *Adresa* – Адреса клуба ; Није обавезно поље; Подаци овог поља су типа *Text*, максималне дужине 50;
- *Telefon* – Телефон клуба ; Није обавезно поље; Подаци овог поља су типа *Text*, максималне дужине 40;

- **Trener** – Није обавезно поље; Повезано са табелом *Тренери*; Вредност овог поља се бира из *Combo Box*-а, Извор је типа *Table/Query* и бира се следећим упитом :
SELECT [Imena Trenera].ImeTrenera
FROM [Imena Trenera]
ORDER BY [Imena Trenera].[ImeTrenera];
- **Teren** – Није обавезно поље; Повезано са табелом *Терени*; Вредност овог поља се бира из *Combo Box*-а, Извор је типа *Table/Query* и бира се следећим упитом :
SELECT [Imena terena].ImeTerena
FROM [Imena terena]
ORDER BY [Imena terena].[ImeTerena];
- **Grb** –Типа *Attachment* ; Означава грб клуба, уноси се слика.

Ime Kluba	Grad	Adresa	Telefon	Trener	Teren	Grb
Duga	Beograd	Takovska	011/644-6466	Dragan Zivadinovic	Sinisa Nikolajevic	📎(0)
Zvezda	Subotica	Mlade Bosne	063/333-9052	Milan Tarot	Marakana	📎(1)
Partizan	Bač	Mekenzijeva	011/554-7123	Novak Seratlić	Banjica	📎(0)
Radnicki	Trstenik	Kneza Visoslava	012345879	Vanja Grbic	SportEKO	📎(0)
Vojvodina	Apatin	Kraljice Natalije	0115467864	Dusko Pjetlovic	Sinisa Nikolajevic	📎(0)
Roda	Požarevac	Bulevar	023/9998745	Goran Vujovic	Marakana	📎(0)
Terentino	Crvenka	Neznanog junaka	0568745214	Branko Nenadovic	SportEKO	📎(0)
*						📎(0)

Слика3 изглед табеле *Клуб*

3) Табела *Судије*(Слика4)

Табела садржи основне податке о судијама.

- **SifSud** – Примарни кључ табеле *Судије* ; Тип податка је *Autonumber* ; није приказана у табели за унос података;Преко овог кључа табела је повезана са табелом *Утакмице*;
- **ImeIPrez** – Име и презиме судије ; Обавезно поље; Подаци овог поља су типа *Text*, максималне дужине 40; *Caption* : Име и презиме; Недозвољен празан унос; У случају да је погрешно унета вредност, корисник се обавештава о томе.
- **MedjSud** – Тип податка *Yes/No*; Формат :*True/False* ; *Caption* : *Medjunarodni sudija* , *Default Value* = 0 ;
- **Datumrodjenja** – – Тип *Date/Time*; Формат *Short Date* са маском за унос *99.99.0000*; ; Поље је обавезно за унос;

- *TrenutniDatum* – Тип *Date/Time*, Формат *Short Date*, *Default Value* = *=Date\$()* ; Овим добијамо системски датум помоћу којег рачунамо и старост судије; није приказана у табели за унос података;
- *Starost* – Типа *Calculated* , резултат је типа *Integer*; рачуна се по формули : *Year([TrenutniDatum])-Year([Datumrodjenja])* , и помоћу ње одређујемо број година судије; није приказана у табели за унос података;
- *Slika* – Типа *Attachment* ; Представља слику судије;

	Ime i Prezime	Medjunarodni sudija	Datum rodjenja	
+	Petar Petrovic	<input checked="" type="checkbox"/>	7.8.1964	🔑(1)
+	Milan Savic	<input type="checkbox"/>	18.4.1978	🔑(0)
+	Marko Boskovic	<input checked="" type="checkbox"/>	21.2.1986	🔑(0)
+	Djordje Jovanovic	<input type="checkbox"/>	12.11.1980	🔑(0)
+	Marko Nikolic	<input type="checkbox"/>	12.10.1967	🔑(0)
+	David Spasojevic	<input checked="" type="checkbox"/>	14.6.1988	🔑(0)
*		<input type="checkbox"/>		🔑(0)

Слика4 изглед табеле Судије

4) Табела Терени(Слика5)

Табела која садржи основне податке о теренима.

- *SifTe* – Примарни кључ табеле *Терени* ; Тип податка је *Autonumber* ; није приказана у табели за унос података; Преко овог кључа табела је повезана са табелом *Утакмице*;
- *SifK* – Страни кључ , повезује табеле *Терени* и *Клуб*; није приказана у табели за унос података;
- *ImeTerena* – Име терена ; Обавезно поље; Подаци овог поља су типа *Text*, максималне дужине 40; *Caption* : Име и презиме; Недозвољен празан унос;
- *Kapacitet* – Представља капацитет терена - колико публике може гледати утакмицу. Тип података је *Number* ; *Validation Rule* : *>(-1)*

	Ime Terena	Kapacitet
+	Marakana	200
+	Sinisa Nikolaje	30
+	JNA	20
+	Banjica	600
+	SportEKO	320
*		

Слика5 изглед табеле Терени

5) Табела *Тренери*(Слика6)

- *SifTr* – Примарни кључ табеле *Тренери*; Тип податка је *Autonumber* ; није приказана у табели за унос података;
- *SifK* – Страни кључ , повезује табеле *Тренери* и *Клуб*; није приказана у табели за унос података;
- *ImeTrenera* – Име и презиме тренера; Обавезно поље; Подаци овог поља су типа *Text*, максималне дужине 40; *Caption* : Име и презиме; Недозвољен празан унос;
- *Datum rodjenja* – Тип *Date/Time*; Формат *Short Date* са маском за унос *99.99.0000;;* ; Поље је обавезно за унос;
- *Slika* – Типа *Attachment* ; Представља слику тренера;

Ime i prezime	Datum rodjenja	Slika trenera
Novak Seratlić	6.5.1978	📎(1)
Dragan Zivadinovic	14.7.1984	📎(0)
Milan Tarot	26.2.1980	📎(0)
Vladan Stulić	28.11.1964	📎(0)
Dusko Pjetlovic	21.5.1976	📎(0)
Vanja Grbic	18.4.1975	📎(0)
Goran Vujovic	4.3.1982	📎(0)
Branko Nenadovic	6.9.1974	📎(0)

Слика6 изглед табеле *Тренери*

6) Табела *Тренери*(Слика7)

Табела која садржи основне податке о тренерима.

- *SifU* – Примарни кључ табеле *Утакмице* ; Тип податка је *Autonumber* ; није приказана у табели за унос података;
- *Domacin* и *Гост* – два обавезна атрибута. Вредност ових поља се бира из *Combo Box*-а, Извор је типа *Table/Query* и бира се следећим упитом :

```
SELECT ImenaKI.Imekluba
FROM ImenaKI
ORDER BY ImenaKI.[Imekluba];
```
- *Sudija* – повезано са табелом *Судије* ; Поље је обавезно ; Вредност овог поља се бира из *Combo Box*-а, Извор је типа *Table/Query* и бира се следећим упитом :

```
SELECT Судије.SifSud, Судије.ImelPrez
FROM Судије
ORDER BY Судије.[ImelPrez];
```
- *Терен* – повезано са табелом *Терени* ; Поље је обавезно ; Вредност овог поља се бира из *Combo Box*-а, Извор је типа *Table/Query* и бира се следећим упитом :


```
SELECT Tereni.SifTe, Tereni.ImeTerena
FROM Tereni
ORDER BY Tereni.[ImeTerena];
```

- *BrojGled* – Типа *Number* ; *Validation Rule* : >(-1)
- *Rezultat* – Типа *Text* ; За унос резултата направљена је посебна маска 0:0;;_ (Резултат је облика __:__) ; Ово поље је обавезно ;

Domacin	Gost	Sudija	Terен	Brojgledalaca	Rezultat
Duga	Partizan	Milan Savic	Marakana	200	3:1
Partizan	Radnicki	Djordje Jovanovic	JNA	150	3:1
Radnicki	Duga	Marko Boskovic	Sinisa Nikolajevic	156	0:3
Roda	Radnicki	Petar Petrovic	Marakana	1000	3:2
Roda	Terentino	David Spasojevic	Sinisa Nikolajevic	356	1:3

Слика7 изглед табеле Утакмице

7) Табела ГрадовиСрбије(Слика8)

Ово је помоћна табела која представља извор приликом одабира града у табели *Клуб*. У њој су уписани сви градови Србије.

- *ID* – примарни кључ за табелу *ГрадовиСрбије* ;
- *Ime Grada* – име града ; Подаци овог поља су типа *Text*, максималне дужине 40;

ID	Ime Grada
1	Beograd
2	Novi Sad
3	Niš
4	Kragujevac
5	Subotica
6	Zrenjanin
7	Pančevo
8	Čačak
9	Kraljevo
10	Leskovac

Слика8 изглед табеле ГрадовиСрбије

8) Табела Савез(Слика9)

Ово је табела која треба да пружи податке о челним људима у савезу. Она се састоји из једног реда (из разлога што у стварности не можемо додавати нове директоре/председнике већ само на ту функцију постављати нове, тј. мењати старе). То је обезбеђено постављањем стандарне вредности (Default Value) на прву вредност примарног кључа и индексирањем табеле недозвољавајући дупликате. Атрибути ове табеле су :

- *SifS* – примарни кључ за табелу *Савез*
- *Predsednik* – име председника ; Подаци овог поља су типа *Text*, максималне дужине 40;
- *Sekretar* – име секретара ; Подаци овог поља су типа *Text*, максималне дужине 40;
- *Potpredsednik* – име потпредседника ; Подаци овог поља су типа *Text*, максималне дужине 40;
- *DirektorMarketinga* – име директора маркетинга ; Подаци овог поља су типа *Text*, максималне дужине 40;
- *SefUO* – Тип података је *Number*. Повезана је са табелом *ЧлановиУО*. Шеф управног одбора се бира као један од свих чланова преко *Combo Box*-а.



Predsednik	Sekretar	Potpredsednik	Direktor marketinga	SefUO
Aleksandar Boricic	Ana Jovanovic	Petar Petrovic	Zoran Avramovic	Nenad Boskovic

Слика9 изглед табеле *Савез*

9) Табела *ЧлановиУО*(Слика10)

Табела која садржи имена и презимена чланова управног одбора.

- *SifC* – примарни кључ табеле *ЧлановиУО*
- *Ime Prezime* – име и презиме члана; Подаци овог поља су типа *Text*, максималне дужине 40;



Ime i prezime
Pera Peric
Milan Mikic
Nenad Boskovic
Uros Simic
Igor Stefanovic

Слика 10 изглед табеле *ЧлановиУО*

3. УПИТИ

Да бисмо пронашли и издвојили одређене информације из табела, потребно је направити упите. Они нам помажу да лакше и брже дођемо до података који задовољавају одређене услове. У наставку следе упити написани у SQL-у који представљају само неке од упита који се могу извршити над овом базом.

Примери :

1) Издвајање мушких/женских играча по категоријама Пионери/Кадети/Јуниори/Сениори

Ови упити су јако корисни приликом прављења репрезентативних селекција по одређеним категоријама играча.

```
SELECT Igrac.ImeiPrezime, Igrac.[Ime Kluba], Igrac.Kategorija
```

```
FROM Igrac
```

```
WHERE (((Igrac.Kategorija) Like 'Пионери/Кадети/Јуниори/Сениори') AND  
((Igrac.Pol) Like 'Musk/Zenski'))
```

```
ORDER BY Igrac.ImeiPrezime;
```

2) Судије

Упит који нам приказује све међународне судије, па нам тако даје могућност да за утакмицу велике важности буду делегиране праве особе.

```
SELECT Sudiје.ImeiPrez
```

```
FROM Sudiје
```

```
WHERE (((Sudiје.MedjSud)=True));
```

И упит којим добијамо све судије :

```
SELECT Sudiје.ImeiPrez
```

```
FROM Sudiје;
```

3) Терени и њихов капацитет

Преглед свих терена у земљи и њихов капацитет.

```
SELECT Tereni.ImeTerena, Tereni.Kapacitet
```

```
FROM Tereni;
```

4) Одигране утакмице

Све одигране утакмице и њихови резултати.

```
SELECT Utkmice.Domacin, Utkmice.Gost, Utkmice.Rezultat  
FROM Utkmice;
```

5) Играчи одређеног узраста

Користан упит приликом прављења неког турнира за узраст до нпр. 16 година, којим се приказује име и презиме играча, клуб за који игра и његова позиција.

```
SELECT Igrac.ImeiPrezime, Igrac.[Ime Kluba], Igrac.Pozicija  
FROM Igrac  
WHERE (((Igrac.Starost)<16));
```

7) Играчи који играју за одређени клуб

Упит којим добијамо имена играча одређеног клуба (у овом примеру је то 'Звезда') , њихов број година и пол.

```
SELECT Igrac.ImeiPrezime, Igrac.Pol, Igrac.Starost as [Godina]  
FROM Klub INNER JOIN Igrac ON Klub.SifK = Igrac.SifK  
WHERE (((Igrac.[Ime Kluba]) Like 'Zvezda'));
```

Упит којим добијамо играче Партизана висине преко 185цм :

```
SELECT Igrac.ImeiPrezime  
FROM Igrac  
WHERE (((Igrac.Visina)>185) AND ((Igrac.[Ime Kluba]) Like 'Partizan'));
```

8) Челни људи савеза

```
SELECT Savez.Predsednik, Savez.Sekretar, Savez.Potpredsednik,  
Savez.DirektorMarketinga, Savez.SefUO  
FROM Savez;
```

10)Играчи одређених карактеристика

Упити погодни за прављење одбојкашке репрезентације Србије, издвајањем играча одређених карактеристика.

Пример издвајања мушкараца који су примачи и висине преко 190цм :

```
SELECT Igrac.ImeiPrezime, Igrac.[Ime Kluba]
FROM Igrac
WHERE (((Igrac.Visina)>190) AND ((Igrac.Pol) Like 'Muski') AND ((Igrac.Pozicija)
Like 'Primac'));
```

11)Утакмице које су игране на неком терену

Утакмице игране на Маракани :

```
SELECT Utkmice.Domacin, Utkmice.Gost, Utkmice.Rezultat
FROM Tereni INNER JOIN Utkmice ON Tereni.SifTe = Utkmice.Teren
WHERE (((Tereni.ImeTerena) Like 'Marakana'));
```

12)Упдате упити

Упити који ажурирају табеле и омогућавају тачност података. У овом примеру се помоћу ажурирања тренутног датума омогућава тачност у рачунању старости играча и судија.

```
UPDATE Igrac, Sudije SET Igrac.TrenutniDatum = Date$(), Sudije.TrenutniDatum =
Date$();
```

13)Статистика- разни упити

Просечан број гледалаца на утакмицама :

```
SELECT Avg(BrojGled) AS [Prosecan broj gledalaca]
FROM Utkmice;
```

Висина највишег играча и године најмлађег играча Радничког :

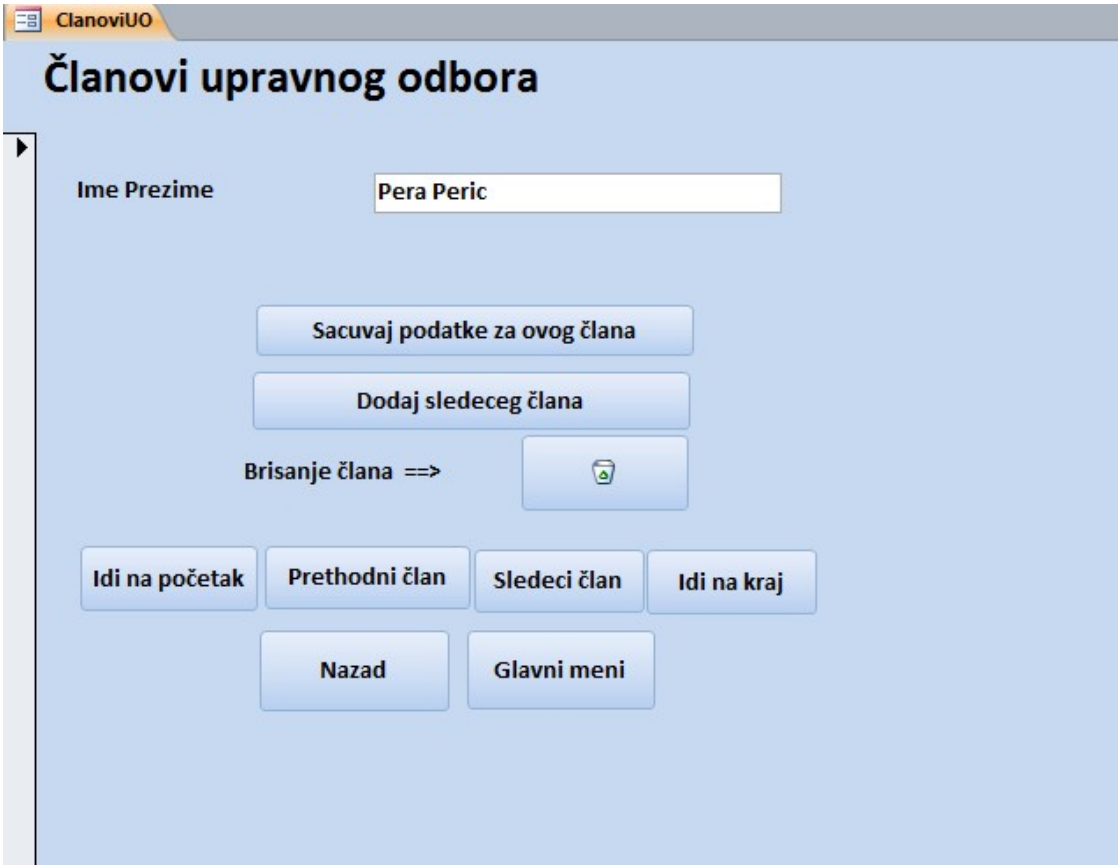
```
SELECT Max(Igrac.Visina*1) AS [Visina najviseg igraca], Min(Igrac.Starost) AS
[Godine Najmadjeg igraca]
FROM Igrac
WHERE (((Igrac.[Ime Kluba]) Like 'Radnicki'));
```

3. ФОРМУЛАРИ

Формуларима *ЧлановиУО*, *Играч*, *Судија*, *Клуб*, *Савез1*, *Терен*, *Тренер* и *Утакмица* обезбеђен је лак пролаз кроз наведене табеле од првог до последњег члана. Такође омогућено је и додавање нових података у табелу, чување унетих вредности ,али и брисање постојећих . Постоји могућност враћања ових формулара на претходне форме редом на *Савез*,*Играчи*,*Судије*,*Клубови*, *Савез*, *Терени*, *Тренери* , *Утакмице*.

У наставку је приказано како изгледају наведени формулари:

1) *ЧлановиУО* (Слика11)




The screenshot shows a web application window titled "ClanoviUO" with a sub-header "Članovi upravnog odbora". The main content area contains a form with the following elements:

- A label "Ime Prezime" followed by a text input field containing "Pera Peric".
- A button labeled "Sacuvaj podatke za ovog člana".
- A button labeled "Dodaj sledeceg člana".
- A label "Brisanje člana ==>" followed by a button with a trash icon.
- A row of four buttons: "Idi na početak", "Prethodni član", "Sledeci član", and "Idi na kraj".
- A row of two buttons: "Nazad" and "Glavni meni".

Слика11 изглед формулара *ЧлановиУО*


2) Игач (Слика12)

Igrac 

Ime Kluba	Terentino
Ime i prezime	Andrija Stulic
Pol	Muski
Visina [cm]	185
Tezina [kg]	76
Datum rođenja	24.8 .1994
Pozicija	Primac


Sacuvaj podatke za ovog igraca

Dodaj sledeceg igraca

IZBRISI OVOG IGRACA ==> 

Idi na pocetak Prethodni igrac Sledeci igrac Idi na kraj

Glavni meni Izadji



Слика12 изглед формулара *Игач*

3) Судија (Слика13)

Sudija 

Ime i Prezime: Petar Petrovic

Medjunarodni sudija:


Datum rodjenja: 7.8.1964

Slika: 

Sacuvaj podatke za ovog sudiju

Dodaj sledeceg sudiju

Слика13 изглед формулара Судија
4) **Клуб** (Слика14)

Klub 

Ime Kluba: Zvezda


Grad: Beograd

Adresa: Mlade Bosne

Telefon: 063/333-9052


Trener: Milan Tarot

Teren: Marakana



Sacuvaj podatke za ovaj klub

Dodaj novi klub



Grb

Слика14 изглед формулара Клуб

5) **Савез1** (Слика15)

Promena funkcija



Predsednik	<input type="text" value="Aleksandar Boricic"/>
Sekretar	<input type="text" value="Ana Jovanovic"/>
Potpredsednik	<input type="text" value="Petar Petrovic"/>
Direktor marketinga	<input type="text" value="Zoran Avramovic"/>
SefUO	<input type="text" value="Nenad Boskovic"/>

Слика15 изглед формулара *Савез1*

6) Терен (Слика16)

Терен

Име Терена	<input type="text" value="Marakana"/>
Капацитет	<input type="text" value="200"/>

Слика16 изглед формулара *Терен*

7) Тренер (Слика17)

The screenshot shows a web form titled "Trener" (Coach) with a light blue background. On the left, there is a vertical navigation bar with a right-pointing arrow. The form contains three input fields: "Ime Trenera" (Coach Name) with the value "Novak Seratlić", "Datum rođenja" (Date of Birth) with the value "6.5.1978", and "Slika trenera" (Coach Photo) which contains a photograph of a man in a black leather jacket. Below the input fields is a "Sačuvaj podatke" (Save data) button. At the bottom of the form, there are six navigation buttons: "Idi na početak" (Go to start), "Prethodni" (Previous), "Sledeći" (Next), "Idi na kraj" (Go to end), "Nazad" (Back), and "Glavni meni" (Main menu).

Слика17 изглед формулара *Тренер***8) Утакмица (Слика18)**

The screenshot shows a web form for entering match data. At the top, a blue banner contains the word 'UTAKMICA' in white. Below this, there are two columns for team selection. The left column has a purple header 'Domacin' and a dropdown menu currently showing 'Duga'. The right column has a red header 'Gost' and a dropdown menu currently showing 'Partizan'. In the center, 'VS' is displayed. Below the team names, the word 'Rezultat' is shown above a yellow box containing the score '3:1'. Further down, there are three rows of data: 'Sudija' with a dropdown menu showing 'Milan Savic', 'Teren' with a dropdown menu showing 'Marakana', and 'Broj gledalaca' with a text input field containing '200'. At the bottom, there are several blue buttons: 'Sacuvaj podatke za ovu utakmicu', 'Dodaj sledecu utakmicu', 'Idi na pocetak', 'Prethodna utakmica', 'Sledeca utakmica', 'Idi na kraj', 'Nazad', and 'Glavni meni'.

Слика18 изглед формулара *Утакмица*

До Формулара *Играчи*, *Клубови*, *Савез*, *Судије*, *Терени*, *Тренери* и *Утакмице* долазимо из главног менија, или повратком са неких од већ наведених табела. На њима постоје опције додавања нових података преусмеравањем на одговарајућу форму, као и прегледа извештаја и спискова играча или директо или преусмеравањем на одговарајућу форму.

У наставку је приказано како изгледају наведени формулари:

9) Играчи (Слика19)Слика19 изглед формулара *Играчи***10) Клубови** (Слика20)Слика20 изглед формулара *Клубови*

11) Савез (Слика21)

Savez

Predsednik saveza :

Potpredsednik saveza :

Sekretar :

Direktor marketinga:

Sef upravnog odbora :

Слика21 изглед формулара Савез

12) Судије (Слика22)

SUDIJE

Spiskovi sudija

Слика22 изглед формулара Судије

13) Терени (Слика23)

Слика23 изглед формулара Терени

14) Тренери (Слика24)

Слика24 изглед формулара Тренери

15) Утакмице (Слика25)



Слика25 изглед формулара Утакмице

16) Спискови играча (Слика26)

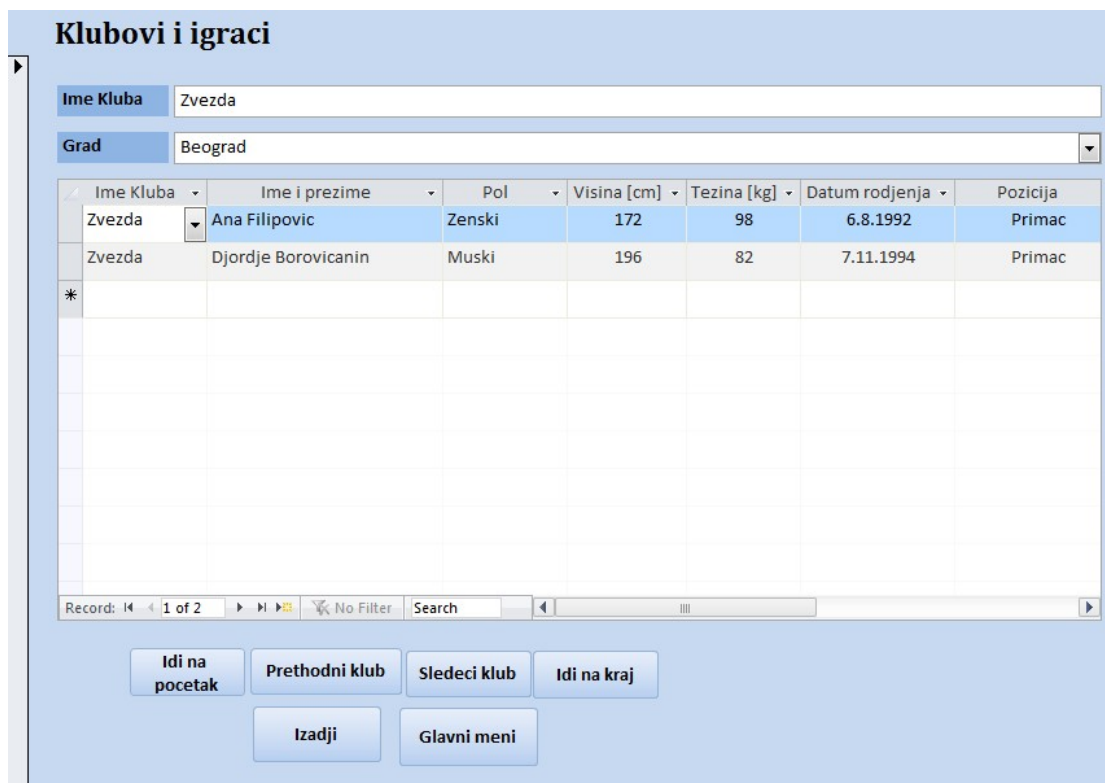
Помоћу овог формулара имамо приступ разним извештајима о играчима.



Слика26 изглед формулара *Спискови играча*

17) Клубови и играчи (Слика26)

Овом формом је омогућен преглед клубова и играча у њима.



Ime Kluba	Ime i prezime	Pol	Visina [cm]	Tezina [kg]	Datum rođenja	Pozicija
Zvezda	Ana Filipovic	Zenski	172	98	6.8.1992	Primac
Zvezda	Djordje Borovicanin	Muski	196	82	7.11.1994	Primac

Слика27 изглед формулара *Клубови и играчи*

5. Главни мени(Слика 28)

Главни мени је формулар преко кога можемо приступити свим деловима система базе података Одбојкашког савеза Србије. Тачније формуларима : *Играчи, Клубови, Савез, Судије, Терени, Тренери* и *Утакмице*. Са било ког формулара у бази података постоји опција враћања на *Главни мени*. Главни мени садржи и дугме за обустављање рада базе података и гашење програма.



Слика28 изглед формулара *Главни мени*

6. Могућности унапређења ове базе података

Ова база може да послужи као добра основа за даље надограђивање у складу са потребама Одбојкашког савеза Србије. Неке од идеја и могућности су следеће :

- Праћење резултата утакмица, бележење победника и прављење табеле са освојеним бодовима клубова.
- Бележење преласка играча/тренера из једног у други клуб. И тако употпунити профил играча/тренера
- Праћење успеха тренера и рачунање неког коефицијента успешности вођења екипе
- Водити статистику о учинку играча после сваког меча и тако знати индекс корисности играча
- Детаљи кад који клуб и где има тренинге и у којим теримнима (ово је корисно за јавност, али није потребно правити у случају да је савез окренут само ка складиштењу и анализирању постојећих података)

Литература

1. Online Training Solutions, Inc. and Curtis Frye , Microsoft Office System Step by Step - 2003 eLearning Edition , Microsoft Press , Redmond, Washington 2005.